

# Лекция 3: Метод неполной факторизации (ILU)

(конспект Алексея Легкого, МФТИ)

## 1 Введение

Один из возможных методов построения предобуславливателя основан на идее выполнения  $A = LU$  разложения матрицы, но выполнения этого разложения не точно, а с отбрасыванием части элементов матриц  $L$  и  $U$ . Напомним алгоритм Гаусса выполнения этого разложения:

$$A = \begin{pmatrix} a & c^T \\ b & D \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{итерация Гаусса}} \begin{pmatrix} 1 & c^T \\ -z & I \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & c^T \\ b & D \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & c^T \\ 0 & A_1 \end{pmatrix}, z = \frac{b}{a}, A_1 = D - zc^T$$
$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ z & L_1 \end{pmatrix} U = \begin{pmatrix} a & c^T \\ 0 & U_1 \end{pmatrix}, L_1 U_1 = A_1$$

Заметим, что у матрицы  $L$  диагональ единичная и её можно не хранить, тогда для хранения  $L$  и  $U$  можно использовать единую матрицу, где в верхней диагональной части будет  $U$ , а под диагональю часть  $L$  без диагонали. В таком случае для простоты опуская некоторые шаги вычислений, алгоритм  $LU$  разложения может быть записан как:

---

### Алгоритм 1 KIJ версия LU факторизации

---

```
цикл для  $k = 1 : n - 1$  выполним
  цикл для  $i = k + 1 : n$  выполним
    цикл для  $j = k + 1 : n$  выполним
       $a_{ij} = a_{ij} - a_{ik} * a_{kj}$ 
    завершим цикл для  $j$ 
  завершим цикл для  $i$ 
завершим цикл для  $k$ 
```

---

Это так называемая KIJ версия алгоритма, однако циклы можно переставить местами и получить IKJ версию алгоритма. Хотя ILU может быть получен через обе версии на практике оказывается, что IKJ версия значительно упрощает необходимые для проведения вычислений структуры данных, в частности KIJ LU требует на каждом  $k$ -ом шаге производить 1-ранговое обновление  $n - k$  строк и столбцов что является очень тяжёлой операций для разреженных матриц. Выпишем упрощённую IKJ версию:

---

```
цикл для  $i = 2 : n$  выполним
  цикл для  $k = 1 : i - 1$  выполним
    цикл для  $j = k + 1 : n$  выполним
       $a_{ij} = a_{ij} - a_{ik} * a_{kj}$ 
    завершим цикл для  $k$ 
  завершим цикл для  $i$ 
завершим цикл для  $j$ 
```

---

## 2 Краут (Crout) версия LU факторизации

Приведём классическую формулировку Краут версии Гауссова исключения переменных. На  $k$ -ом шаге вычисляются элементы  $a_{k+1:n,k}$  (части нижнетреугольной L) и  $a_{k,k:n}$  (часть верхнетреугольной матрицы U), а 1-ранговое обновление остальной подматрицы откладывается, притом к  $a_{k+1:n,k}$  и  $a_{k,k:n}$  на этом шаге применяются все накопленные с предыдущих шагов 1-ранговые обновления. Также предполагается, что L хранится по столбцам, а U по строкам.

---

### Алгоритм 2 Краут LU факторизация

---

```
1: цикл для  $k = 1 : n$  выполним
2:   цикл для  $\{i | i \in 1 : k - 1 \text{ и } a_{ki} \neq 0\}$  выполним
3:      $a_{k,k:n} = a_{k,k:n} - a_{ki} * a_{i,k:n}$ 
4:   завершим цикл для
5:   цикл для  $\{i | i \in 1 : k - 1 \text{ и } a_{ik} \neq 0\}$  выполним
6:      $a_{k+1:n,k} = a_{k+1:n,k} - a_{ik} * a_{k+1:n,i}$ 
7:   завершим цикл для
8:    $a_{ik} = a_{ik} / a_{kk}, \forall i \in k + 1 : n$ 
9: завершим цикл для
```

---

Заметим, что при работе алгоритма доступ к элементам U осуществляется по строкам, а к L по столбцам, поэтому при реализации разреженных структур данных для хранения этих матриц можно использовать, например, аналоги CSR и CSC форматов хранения матриц соответственно. Модифицируем алгоритм 2 для разреженных матриц и добавим стратегию отбора элементов.

---

### Алгоритм 3 Краут версия ILUC

---

```
1: цикл для  $k = 1 : n$  выполним
2:   пусть строка  $z$ :  $z_{1:k-1} = 0, z_{k:n} = a_{k,k:n}$ 
3:   цикл для  $\{i | i \in 1 : k - 1 \text{ и } l_{ki} \neq 0\}$  выполним
4:      $z_{k:n} = z_{k:n} - l_{ki} * u_{i,k:n}$ 
5:   завершим цикл для
6:   пусть столбец  $w$ :  $w_{1:k} = 0, w_{k+1:n} = a_{k+1:n,k}$ 
7:   цикл для  $\{i | i \in 1 : k - 1 \text{ и } u_{ik} \neq 0\}$  выполним
8:      $w_{k+1:n} = w_{k+1:n} - u_{ik} * l_{k+1:n,i}$ 
9:   завершим цикл для
10:  Применим стратегию отбора элементов для строки  $z$ 
11:  Применим стратегию отбора элементов для столбца  $w$ 
12:   $u_{k,:} = z$ 
13:   $l_{:,k} = w / u_{k,k}, l_{k,k} = 1$ 
14: завершим цикл для
```

---

## 3 Эффективная реализация

Представленный выше алгоритм имеет 2 проблемных с точки зрения структур разреженных матриц места:

- В строках 4 и 8 требуется только  $k : n$  часть  $i$ -ой строки U и  $k + 1 : n$  для L. Отыскание с какого элемента эта часть начинается в разреженной матрице может быть дорогостоящей операцией.
- В строках 3 и 7 можно видеть, что производится доступ к ненулям  $k$ -ой строки L и к ненулям  $k$ -ого столбца U, хотя эти матрицы хранятся в столбцовом и строчном формате соответственно. Поэтому необходимо, чтобы этот доступ не был сложным.

Далее все структуры будем описывать только для  $U$ , потому что для  $L$  они аналогичны.

Будем предполагать, что нули в строках  $U$  хранятся в порядке возрастания по номеру столбца. Тогда можно завести массив указателей  $Ufirst(n)$ , где на  $k$ -ом шаге  $Ufirst(j)$  (для  $j < k$ ) указывает на номер первого ненулевого элемента в  $j$ -ой строке, который должен использоваться для обновления  $k$ -ой строки. Этот массив должен обновляться после каждой итерации при необходимости инкрементируя своё значение, также после  $k$ -ой итерации добавляется указатель для  $k$ -ой строки.

Для решения второй проблемы введём неявный связанный список  $Ulist$  ненулевых элементов в столбце  $k$  матрицы  $U$ .  $Ulist(k)$  содержит номер первого нуля в  $k$ -ом столбце и  $Ulist(Ulist(k))$  содержит номер следующего и т.д. В конце  $k$ -ого шага  $Ulist$  обновляется так, чтобы стать связанным списком для  $k + 1$ -го столбца.  $Ulist$  обновляется при обновлении  $Ufirst$ : когда  $Ufirst(i)$  увеличивается, чтобы указывать на ненулевое значение с индексом столбца  $c$ , тогда  $i$  добавляется в связанный список для столбца  $c$ .

Итого необходимо ввести всего 4 дополнительных массива длины  $n$ :  $Ufirst$ ,  $Ulist$ ,  $Lfirst$ ,  $Llist$ , – которые составляют так называемую *би-индексную структуру*

## 4 Немного о стратегиях отбрасывания

Можно придумать множество различных алгоритмов отбрасывания, в т.ч. основанных на примерной оценки числа обусловленности предобусловленной матрицы, однако здесь приведём лишь простейшую стратегию, которая аналогична используемой в ILUT:

- Каждый элемент  $L$  и  $U$ , чья величина меньше заданного  $\tau$  (относительно нормы  $k$ -ого столбца и  $k$ -ой строки соответственно) отбрасывается
- В  $k$ -ом столбце  $L$  оставляется не более  $Lfil$  самых больших по величине элементов, остальные отбрасываются, аналогично и для строк  $U$ .